

Jak testować program NMT 2.0.0

W katalogach znajdują się przykładowe dane.

kat:

model200 - Pliki zawierają teren, trasę, niweletę i po jednej połówce przypisanej do każdej ze stron. Można zrobić obliczenia (polecenie obl) i obejrzyć nasypy i wykopy. Zmieniać i przeliczać poleceniem gpt lub gpts po każdej zmianie.

model200_eksport_ULC - Pliki z terenem trasą i wygenerowanym modelem projektowanym można wykonać obliczenia robót ziemnych oraz porównać wyniki w programie ULICA

połówkiZM - 3 pliki połówek ze zmiennymi połówkami należy ich używać do testów.

teren - Modele terenu, można wskazać trasę (polecenie wtr), zrobić niweletkę i wstawić połówki.

test200 - Pliki testowe dla nasypów i wykopów, należy wpisać polecenie odl i można obejrzyć.

Jak testować program ?

1. Nowy projekt.

2. Wskazujemy trasę:

polecenie: **wtr**

(klikamy kilka punktów 3-5 wystarczy, wpisanie wartości promienia spowoduje wrysowanie łuku na wskazanym już załomie, czyli najpierw wskazujemy miejsce a potem wyokrąglenie)

Wyjście klawiszem 'Esc' lub prawy klawisz myszki i 'Rezygnuj'

3. Teren

polecenie (do testów): **dpf(rze.00)** dodaje punkty na rzędnej rze.00 (wpisanie **dpf(101.23)** wygeneruje punkty na rzędnej 101.23)

Wszystkie punkty są na jednej rzędnej, co w tym przypadku ułatwia.

4. Wygenerowanie terenu.

polecenie: **gent**

W ten sposób mamy wygenerowany teren istniejący.

5. Formularz generowania projektu z trasy.

polecenie: **gt**

6. Niweleta.

przycisk **Nowa niweleta** i nadajemy dowolną nazwę (min 2 znaki).

Przyciskiem **gen niweletę teren** można wygenerować kilka punktów niwelety.

rze+ oraz **rze-** można obniżyć lub podwyższyć rzędne o zadaną wartość.

7. Połówki

polecenie: **pol**

Można wczytać jeden z przykładów lub własne. Aktualna wersja nie zapisuje połówek do pliku, możliwe że będą istotne zmiany.

Połówki mogą mieć zmienną szerokość i długość poszczególnych segmentów.

8. Przypisanie poówek do trasy.

Należy wpisać pik. oraz wybrać nazwę z listy, następnie nacisnąć przycisk **Wstaw**. Zasadą jest iż definicja obowiązuje od pik. wstawienia do następnego wpisu.

9. Generowanie trójkątów projektowanych z trasy.

Przycisk : **Generuj PROJ z trasy**

(opcja **włącz skarpy** spowoduje obliczenie połączenia z terenem istniejącym.)

polecenie: **gpt** lub **gpts** (z opcją skarp)

10. Podgląd przekroje.

Polecenie: **zz**

Można sprawdzić w kilku miejscach.

11. Warstwice

Polecenie: **oblwar**

Można ustawić zakres i krok.

Wpisanie typu nawierzchni powoduje obliczenie tylko na wybranych trójkątach.

Np. N – asfaltobeton

B – Beton

C – chodnik

K - krawężnik

Itd.

12. Obliczenia robót ziemnych

Polecenie: **obl**

Niweletę można podnieść i ponownie przeliczyć teren projektowany.

13. Przekroje

Polecenie: **rysPP** (Menadżer przekroje polecenie : **lpp**)

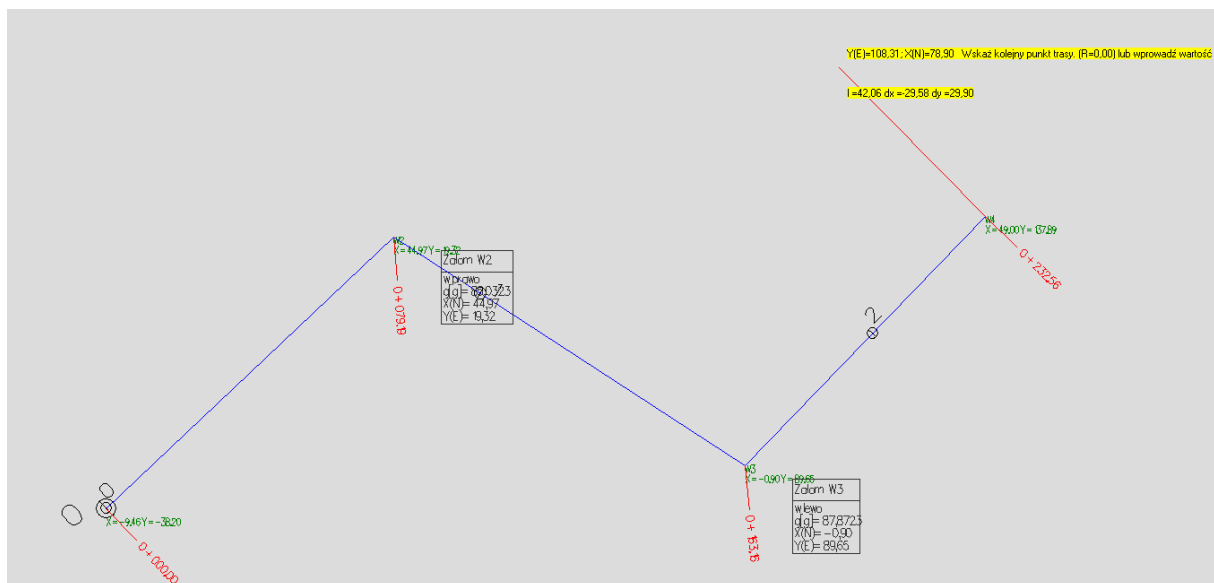
Jak testować program? Wersja ze zrzutami ekranu

1. Nowy projekt.

2. Wskazujemy trasę:

polecenie: **wtr**

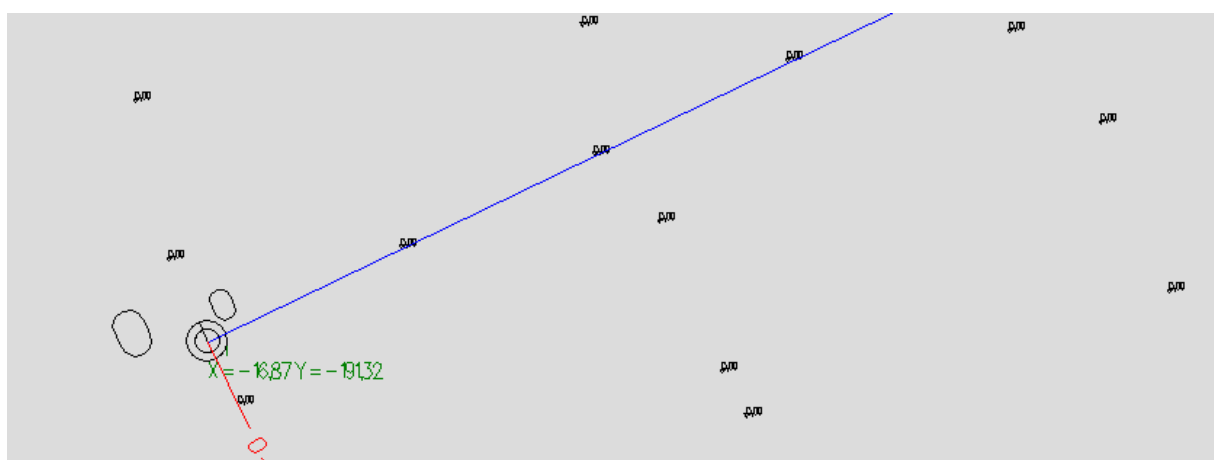
(klikamy kilka punktów 3-5 wystarczy, wpisanie wartości promienia spowoduje wysowanie łuku na wskazanym już załomie, czyli najpierw wskazujemy miejsce a potem wyokrąglenie)



Wyjście klawiszem 'Esc' lub prawy klawisz myszki i 'Rezygnuj'

3. Teren

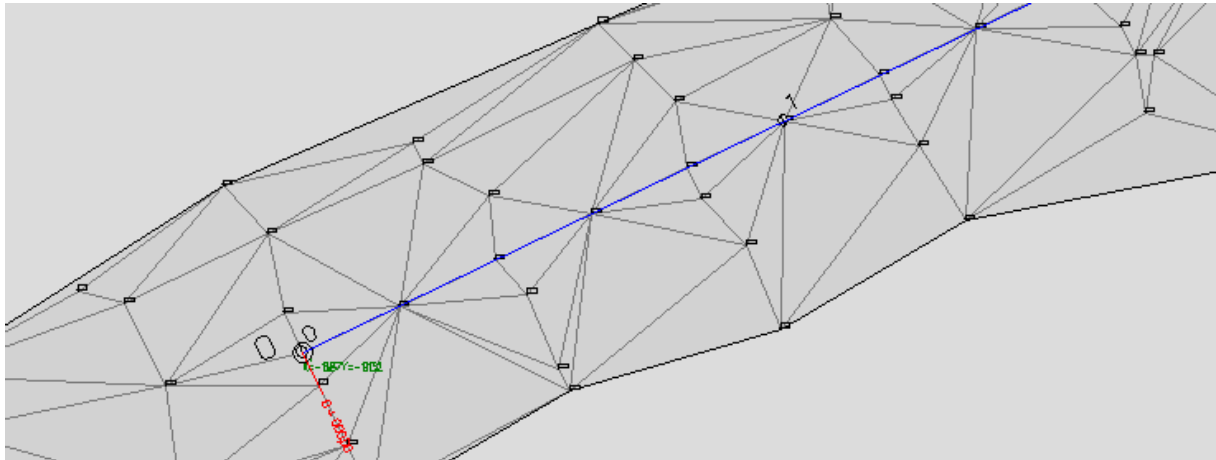
polecenie (do testów): **dpf(rze.00)** dodaje punkty na rzędnej rze.00 (wpisanie dpf(101.23) wygeneruje punkty na rzędnej 101.23)



Wszystkie punkty są na jednej rzędnej, co w tym przypadku ułatwia.

4. Wygenerowanie terenu.

polecenie: **gent**



W ten sposób mamy wygenerowany teren istniejący.

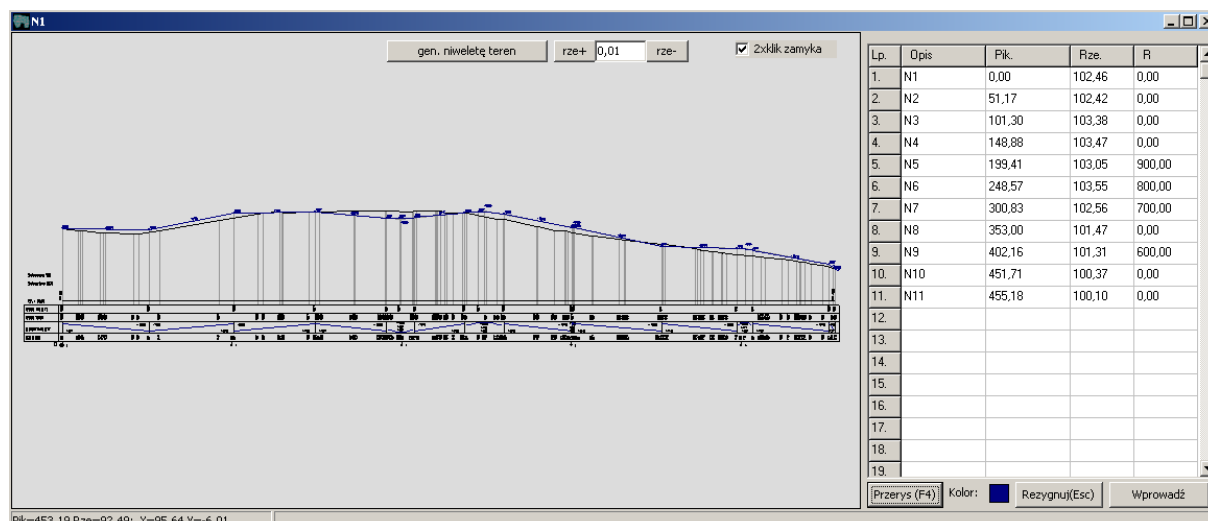
5. Formularz generowania PROJ z trasy.

Polecenie: **gt**

Generowanie terenu projektowanego z trasy, niwelety oraz połówek przekrojów poprzecznych.																																																																																																																											
TEREN		Ok.																																																																																																																									
Szerokość dla generowania skarp [m]	<input type="text" value="12,00"/>	<input type="checkbox"/> włącz skarpy																																																																																																																									
TRASA		Ok.																																																																																																																									
Podział na max. odcinki (generowanie trójkątów)	proste [m] = 50,00; łuki = 6,00; kłotki = 10,00	Zmień	Elementy trasy																																																																																																																								
NIWELETA BRAK przypisania niwelety do trasy!!!																																																																																																																											
<input type="text" value=""/>																																																																																																																											
Podział na max. odcinki (generowanie trójkątów)		proste [m] = 50,00; łuki = 6,00	Zmień																																																																																																																								
			Nowa niweleta Edycja niw. Elementy niwelety																																																																																																																								
POŁÓWKI BRAK, wymagane jest przypisanie min. 1 definicji do jednej ze stron.																																																																																																																											
LEWA		PRAWA																																																																																																																									
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #003366; color: white;"> <th></th> <th>Pik. od</th> <th>Nazwa pol.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>			Pik. od	Nazwa pol.	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #003366; color: white;"> <th></th> <th>Pik. od</th> <th>Nazwa pol.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>			Pik. od	Nazwa pol.	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		
	Pik. od	Nazwa pol.																																																																																																																									
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
	Pik. od	Nazwa pol.																																																																																																																									
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="checkbox"/>																																																																																																																											
<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> Wstaw		<input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> Wstaw																																																																																																																									
Raport		Generuj PROJ z trasy																																																																																																																									
		Zamknij																																																																																																																									

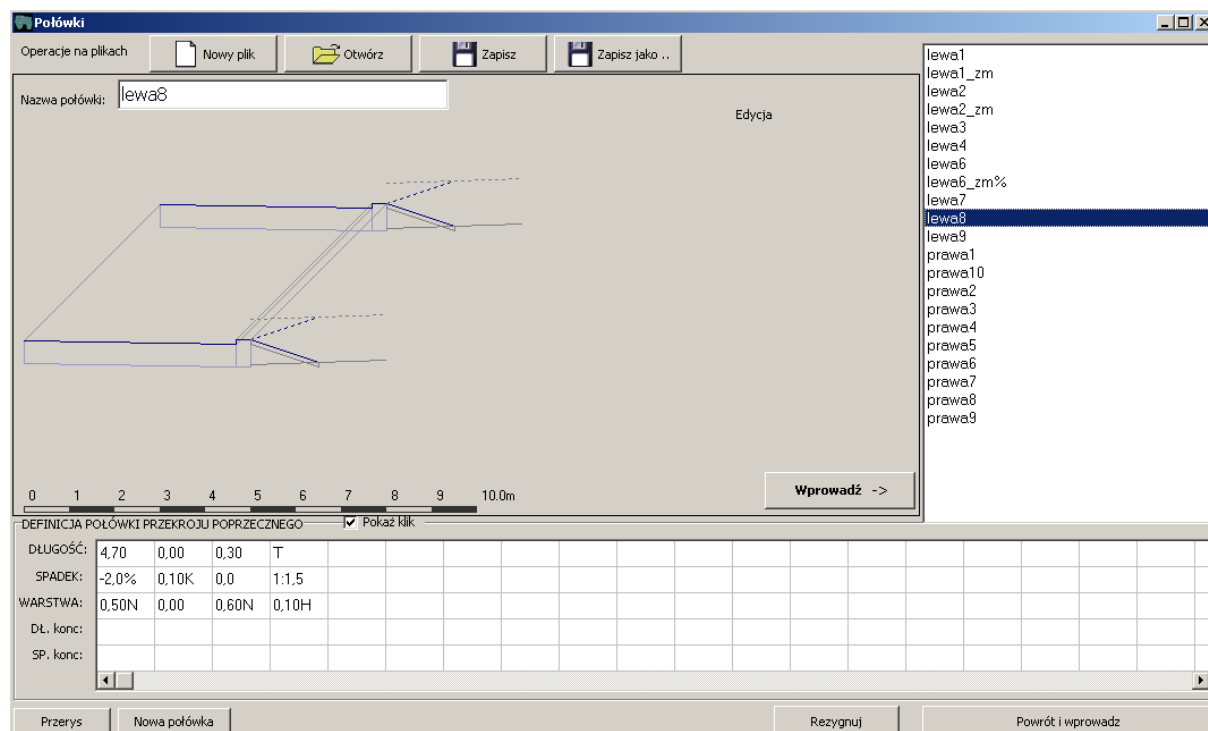
6. Niweleta.

przycisk **Nowa niweleta** i nadajemy dowolną nazwę (min 2 znaki).



7. Połówki

polecenie: **pol**



Można wczytać jeden z przykładów lub własne. Aktualna wersja nie zapisuje połówek do pliku, możliwe że będą istotne zmiany.

Połówki mogą mieć zmienną szerokość i długość poszczególnych segmentów.

8. Przypisanie połówek do trasy.

Należy wpisać pik. oraz wybrać nazwę z listy, następnie nacisnąć przycisk **Wstaw**. Zasadą jest iż definicja obowiązuje od pik. wstawienia do następnego wpisu.

Generowanie terenu projektowanego z trasy, niwelety oraz połówek przekrojów poprzecznych.

TEREN Ok.
Szerokość dla generowania skarp [m] 12,00 ☐ włącz skarpy

TRASA Ok.
Podział na max. odcinki (generowanie trójkątów) Zmień proste [m] = 50,00; łuki = 6,00; kłotki = 10,00 Elementy trasy

NIWELETA Ok.
 NivZ_ULICA01.ulc Nowa niwleeta Edycja niw. Elementy niwelety
Podział na max. odcinki (generowanie trójkątów) Zmień proste [m] = 50,00; łuki = 6,00

PÓŁÓWKI LEWA			Zmień	PRAWA			Zmień
	Pik. od	Nazwa pol.			Pik. od	Nazwa pol.	
1	0 + 000,00	lewa1	Usun	1	0 + 000,00	lewa1	Usun
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/> Wstaw		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/> Wstaw	

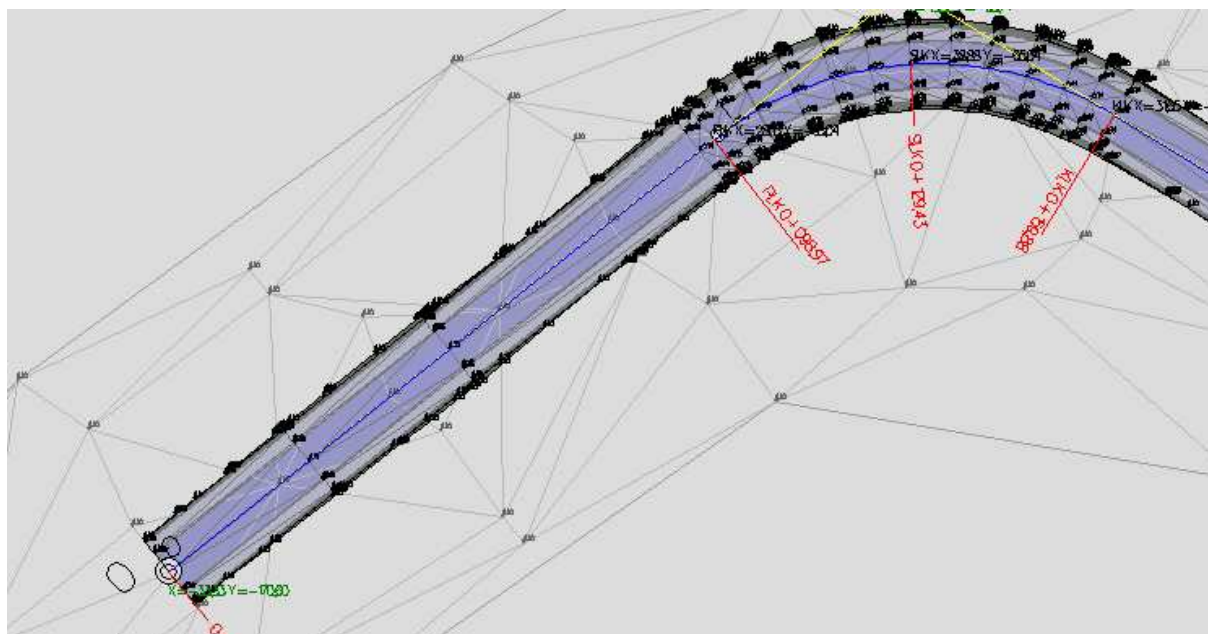
Raport Generuj PROJ z trasy Zamknij

9. Generowanie trójkątów projektowanych z trasy.

Przycisk : **Generuj PROJ z trasy**

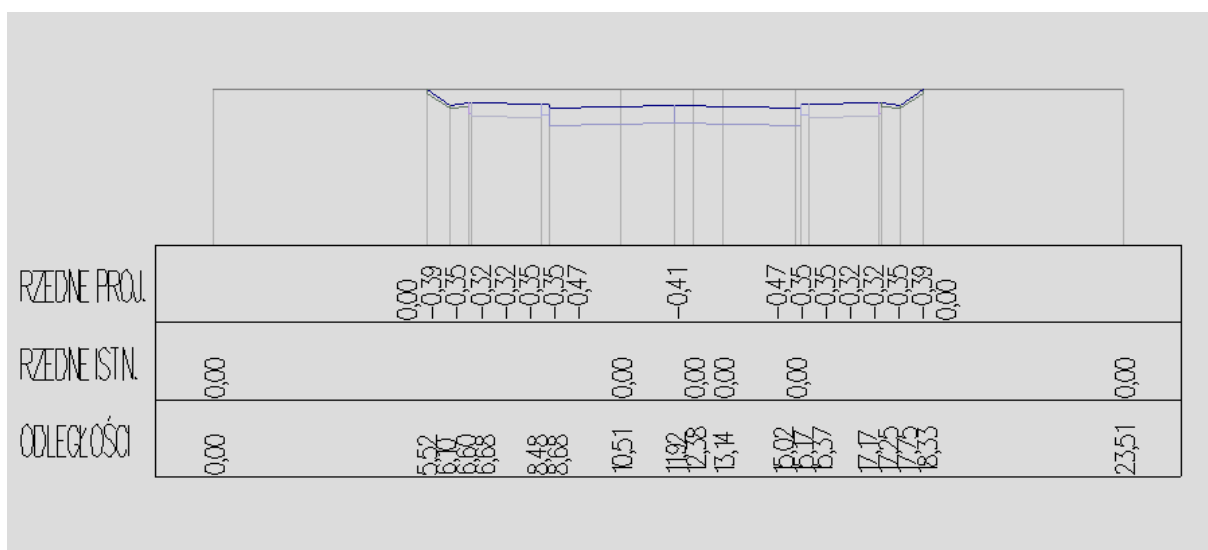
(opcja **włącz skarpy** spowoduje obliczenie połączenia z terenem istniejącym.)

polecenie: **gpt** lub **gpts** (z opcją skarp)



10. Podgląd przekroje.

Polecenie: **zz**



Można sprawdzić w kilku miejscach.

11. Warstwice

Polecenie: **oblwar**

Wprowadź dane

Wprowadź zakres i krok dla obliczenia warstw. PROJ

Rzędna MIN =

Rzędna MAX =

Krok warstw ... =

Typy nawierzchni(brak wpisu wszystkie)

Można ustawić zakres i krok.

Wpisanie typu nawierzchni powoduje obliczenie tylko na wybranych trójkątach.

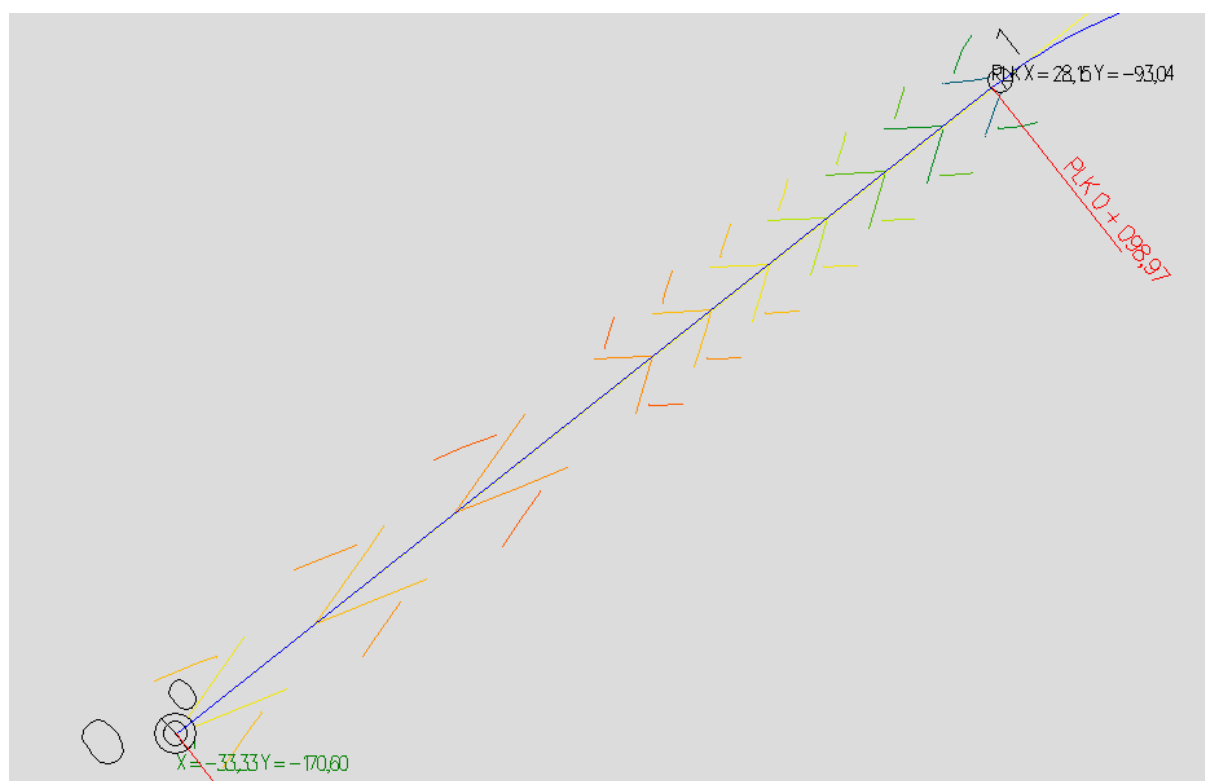
Np. N – asfaltobeton

B – Beton

C – chodnik

K - krawężnik

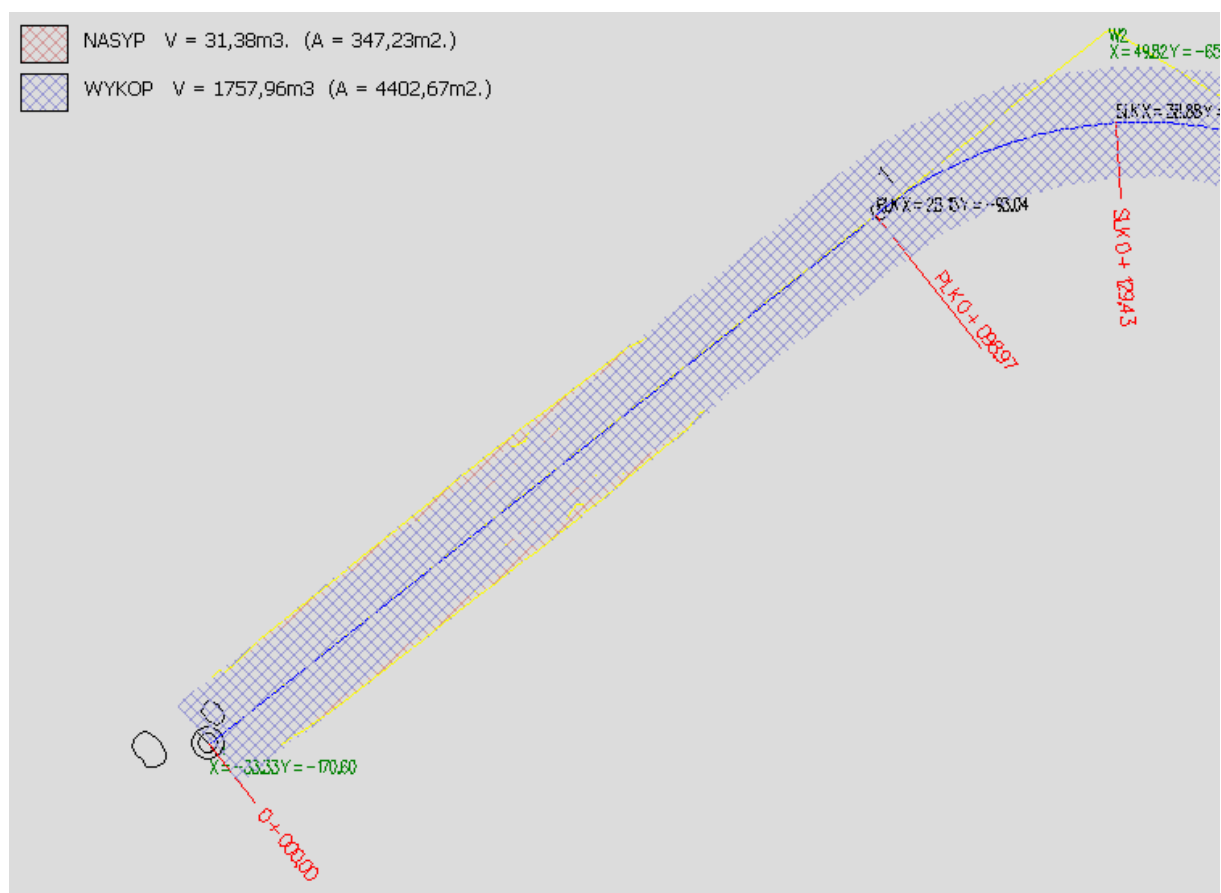
Itđ.



(to tylko bardzo prosty przypadek)

12. Obliczenia robót ziemnych

Polecenie: **obl**



To głównie wykopy. Niweletę można podnieść i ponownie przeliczyć teren projektowany.

13. Przekroje

Polecenie: **rysPP**

(należy kilka zadeklarować polecenie : **lpp**)

Skala 1:100/100
PK 0+199,88

P.P. = -4,00

RZEDNE TERENU	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
RZEDNE PROJ.		0,00	-0,25 -0,25 -0,25	0,00	-0,25	0,00	-0,25 -0,25 -0,25	0,00
ODLEGŁOŚĆ TEREN	-4,00	-7,50			0,00			4,00
ODLEGŁOŚĆ PROJ.		-0,27	-0,25 -0,25 -0,25	-0,25	0,00	0,00	-0,25 -0,25 -0,25	0,00

Skala 1:100/100
PK 0+214,71

P.P. = -4,00

RZEDNE TERENU	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
RZEDNE PROJ.		0,00	0,34 0,34 0,34	0,00	0,34	0,00	0,41 0,34 0,34	0,00
ODLEGŁOŚĆ TEREN	-4,00		-4,67	-2,67	-0,21	2,66		4,00
ODLEGŁOŚĆ PROJ.		-0,34	-0,34 -0,34 -0,34	-0,34	0,00	0,00	-0,34 -0,34 -0,34	0,00

Testy na własnym przykładzie.

W programie można testować własne wcześniej zrobione projekty, najlepiej jeżeli będzie możliwe niewielki. Żeby to zrobić potrzebne będzie:

1. model terenu plik.nmt
2. trasa
3. niweleta z pliku *.ulc
4. kilka połówek

Sposób postępowania.

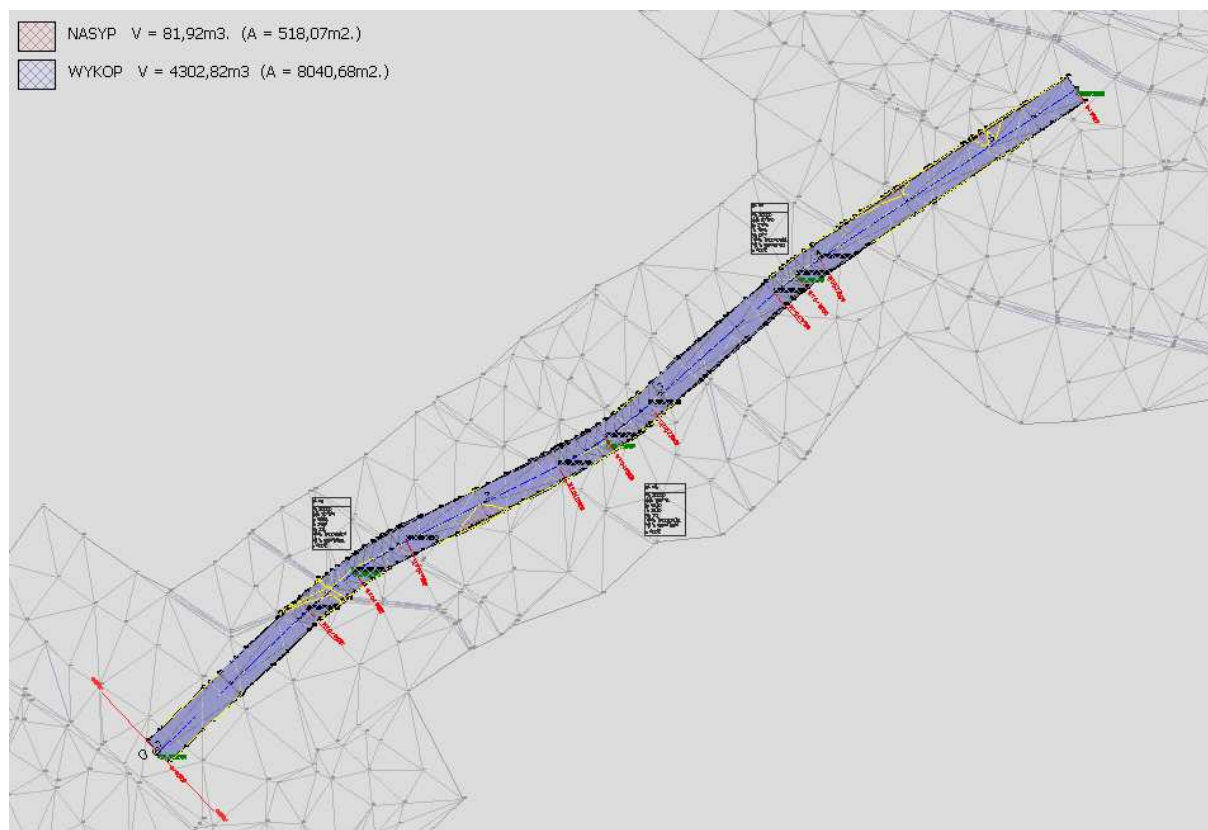
1. Nowy projekt
2. Wczytujemy model - polecenie: **Inmt**
3. Jeżeli nie ma trasy to można doczytać - polecenie: **ltra**
4. Wczytujemy niweletę - polecenie: **lniw**
5. Połówki - polecenie: **pol** i potem odczyt z pliku
6. Formularz generowania projektu z trasy - polecenie: **gt**
7. Wskazujemy niweletę główną
8. Przypisanie połówek do trasy. (Należy wpisać pik. oraz wybrać nazwę z listy, następnie nacisnąć przycisk **Wstaw**. Zasadą jest iż definicja obowiązuje od pik. wstawienia do następnego wpisu.)
9. Generowanie trójkątów projektowanych z trasy - polecenie: **gpt** lub **gpts** (z opcją skarp)

Testy dowolnym pliku nmt lub współrzędnych

Sposób postępowania.

1. Nowy projekt
2. Potrzebny będzie model terenu - wczytujemy gotowy lub ładujemy współrzędne i generujemy poleceniem **gent**
3. Trasa polecenie **wtr** wskazujemy kilka punktów (można dodać łuki i kłotki, polecenie **tra** i wpisać wartości R oraz A1 i A2)
4. Formularz generowania projektu z trasy - polecenie: **gt**
5. Niweleta **nowa niweleta** robimy kilka punktów
6. Połówki - odczyt z pliku połówek
7. Przypisanie połówek do trasy. (Należy wpisać pik. oraz wybrać nazwę z listy, następnie nacisnąć przycisk **Wstaw**. Zasadą jest iż definicja obowiązuje od pik. wstawienia do następnego wpisu.)
8. Generowanie trójkątów projektowanych z trasy - polecenie: **gpt** lub **gpts** (z opcją skarp)

Porównanie obliczeń robót ziemnych na przykładzie : model3_przyklad2.mtp



Info obliczenia (trójkaty 2Z)

Ilość trójkątów - 2476szt.

Minimalna powierzchnia trójkątów obliczeniowych = 0,01 m2.

Łączna powierzchnia trójkątów poniżej min. = 0,3519 m2.

ZAKRES

X (min,max) = (3700474,21 ; 3700805,84)

Y (min,max) = (5517214,35 ; 5517666,57)

Z (teren) (min,max) = (292,40 ; 298,18)

Z (proj.) (min,max) = (292,40 ; 298,20)

Powierzchnia razem = 8 559,68m2

Trójkąty 2Z obliczone

WYKOP **4302,82 m3**

NASYP **81,92 m3**

WYKOP 8040,68 m2

NASYP 518,07 m2

TABELA ROBÓT ZIEMNYCH

Projekt :Eksport NMT 2.0.0

Plik :C:\#Turbo\Makro\Pliki_test\Pliki_TESTOWE własne\Model3_przyklad2.ulc

Utworzony: dn.2019-09-08 godz.18:54:08

PIKIETAŻ	POWIERZCHNIE[m2]		ODLEGŁOŚĆ [m]	OBJĘTOŚCI[m3]		ZUŻYCIE NA MIEJSCU			NADMIAR(*)	BILANS
	NASYP	WYKOP		NASYP	WYKOP					

0+000,00	0,00	7,46						0,00
			99,37	11,19	701,81	11,19	690,62	
0+099,37	0,23	6,66						690,62
			29,43	3,79	211,07	3,79	207,28	
0+128,80	0,03	7,68						897,90
			29,42	0,47	331,82	0,47	331,35	
0+158,22	0,00	14,88						1229,25
			81,66	0,00	1115,36	0,00	1115,36	
0+239,88	0,00	12,44						2344,61
			26,15	0,41	260,76	0,41	260,35	
0+266,03	0,03	7,50						2604,96
			26,15	1,74	145,34	1,74	143,60	
0+292,18	0,10	3,61						2748,56
			81,60	4,16	652,01	4,16	647,85	
0+373,78	0,00	12,37						3396,41
			13,72	0,11	149,62	0,11	149,51	
0+387,50	0,02	9,44						3545,92
			13,73	0,50	117,55	0,50	117,05	
0+401,23	0,06	7,68						3662,97
			148,19	5,08	1104,37	5,08	1099,29	
0+549,42	0,01	7,22						4762,27
RAZEM				27,46	4789,72		27,46	
Nadmiar WYKOP 4762,26m3								

TABELA ROBÓT ZIEMNYCH

Projekt :Eksport NMT 2.0.0
Plik :C:\#Turbo\Makro\Pokaz\model200_eksport_ULC\Model3_przyklad2_Przekroje.ulc
Utworzony: dn.2019-09-08 godz.18:56:46

PIKIETAŻ	POWIERZCHNIE[m2]		ODLEGŁOŚĆ [m]	OBJĘTOŚCI[m3]		ZUŻYCIE NA MIEJSCU		NADMIAR(*)	BILANS
	NASYP	WYKOP		NASYP	WYKOP				
0+000,00	0,00	7,46							0,00
			20,00	0,00	140,03	0,00	140,03		
0+020,00	0,00	6,54							140,03
			20,00	0,00	127,86	0,00	127,86		
0+040,00	0,00	6,24							267,90
			20,00	0,00	166,38	0,00	166,38		
0+060,00	0,00	10,39							434,28
			20,00	0,00	233,06	0,00	233,06		
0+080,00	0,00	12,91							667,34
			19,37	2,13	189,76	2,13	187,63		
0+099,37	0,22	6,68							854,97
			0,63	0,14	4,16	0,14	4,02		
0+100,00	0,23	6,52							858,98
			20,00	2,87	126,47	2,87	123,60		
0+120,00	0,05	6,12							982,58
			8,80	0,38	60,60	0,38	60,23		
0+128,80	0,03	7,65							1042,81
			11,20	0,18	101,62	0,18	101,44		
0+140,00	0,00	10,50							1144,25
			18,22	0,00	230,71	0,00	230,71		
0+158,22	0,00	14,83							1374,96
			1,78	0,00	26,29	0,00	26,29		
0+160,00	0,00	14,71							1401,25
			20,00	1,09	199,97	1,09	198,88		
0+180,00	0,11	5,29							1600,12
			20,00	15,10	71,37	15,10	56,27		
0+200,00	1,40	1,85							1656,40
			20,00	14,83	114,80	14,83	99,97		
0+220,00	0,08	9,63							1756,37
			19,88	0,82	219,62	0,82	218,80		
0+239,88	0,00	12,46							1975,17
			0,12	0,00	1,50	0,00	1,50		
0+240,00	0,00	12,48							1976,67
			20,00	0,00	218,16	0,00	218,16		

0+260,00	0,00	9,34						2194,83
0+266,03	0,03	7,49	6,03	0,10	50,74	0,10	50,64	2245,47
0+280,00	0,11	3,35	13,97	1,03	75,71	1,03	74,69	2320,16
0+292,18	0,10	3,61	12,18	1,33	42,39	1,33	41,06	2361,22
0+300,00	0,03	6,23	7,82	0,51	38,48	0,51	37,97	2399,19
0+320,00	0,00	15,64	20,00	0,27	218,70	0,27	218,43	2617,62
0+340,00	0,00	13,42	20,00	0,00	290,62	0,00	290,62	2908,23
0+360,00	0,00	15,34	20,00	0,00	287,69	0,00	287,69	3195,92
0+373,78	0,00	12,41	13,78	0,00	191,26	0,00	191,26	3387,18
0+380,00	0,00	10,84	6,22	0,00	72,33	0,00	72,33	3459,51
0+387,50	0,02	9,49	7,50	0,06	76,24	0,06	76,18	3535,69
0+400,00	0,06	7,65	12,50	0,45	107,08	0,45	106,63	3642,32
0+401,23	0,06	7,72	1,23	0,07	9,45	0,07	9,38	3651,70
0+420,00	0,18	6,79	18,77	2,26	136,23	2,26	133,97	3785,67
0+440,00	0,29	2,15	20,00	4,75	89,45	4,75	84,71	3870,38
0+460,00	0,21	2,24	20,00	5,00	43,97	5,00	38,97	3909,35
0+480,00	0,18	2,40	20,00	3,92	46,49	3,92	42,57	3951,92
0+500,00	0,63	1,95	20,00	8,09	43,57	8,09	35,49	3987,40
0+520,00	0,11	4,36	20,00	7,37	63,15	7,37	55,78	4043,18
0+540,00	0,02	7,41	20,00	1,31	117,73	1,31	116,42	4159,60
0+549,42	0,01	7,17	9,42	0,16	68,69	0,16	68,53	4228,14
RAZEM				74,20	4302,34	74,20		
Nadmiar WYKOP	4228,14m3							

Obliczenia robót ziemnych dla tego samego przykładu, 2 wersje. Więcej przekrojów to dokładniejsze obliczenia.

	Wykop [m3]	Nasyp [m3]
NMT 2.0.0 beta2	81,92	4302,82
Ulica 2.0.2.0 (ok. 10 przekrojów)	27,46	4789,72
Ulica 2.0.2.0 (ok. 50 przekrojów)	74,20	4302,34